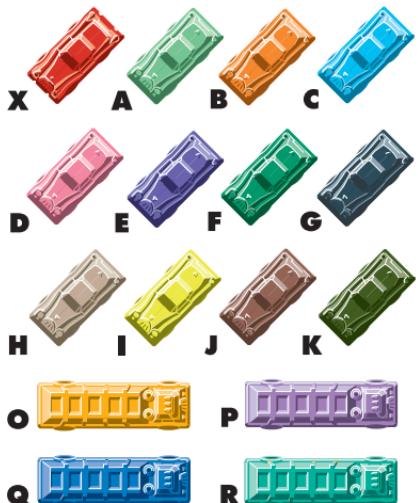


RUSH HOUR®



מפתח צבעים

RUSH HOUR®

מטרת המשחק: יש להוציא את מכוניתך (המכונית האדומה שמספרה "X") אל היציאה ממעבר המכווןות.

סידור המשחק: יש לבחור כרטיס מבויר, לפי רמת מושגך ולציבר את מכוניתך (האדומה) ואת שאר הרכבים בהתאם לטיור המופיע בCARTEIS.

רמת המינימנות מוצגת על ידי צבע הפיס בתחתית הכרטיסים.

ירוק - מתלמיד. **כתום** - ביןוני.

כחול - מתקדם. **אדום** - אשף.

אפור המשחק: יש להניע את הרכבים קדימה ואחוריה במטריה לאפשר למוגניט לצאת מהבור. הצלחת? בראבנו! אפשר לעבר לכרטיס הבא.

נתקעת? לא לוותר! יש להסיר את כל המכוניות מהמשטח, לסדרן כמלכתחילה ולצעת לדרך מחדש. נתקעת שוב ושוב? אפשר להועץ עם ידיך ומשפחתך. אזל הולך במוחך? חבל, אך לא נורא. ניתן למצוא בשני של כל כרטיס-մבויר את רצף המהלים שיזכיא אותך מהפּקָה.

R - ימינה, **L** - שמאליה, **U** - למטה, **D** - למעלה.

© 2006 ThinkFun Inc.

הוראות המשחק